

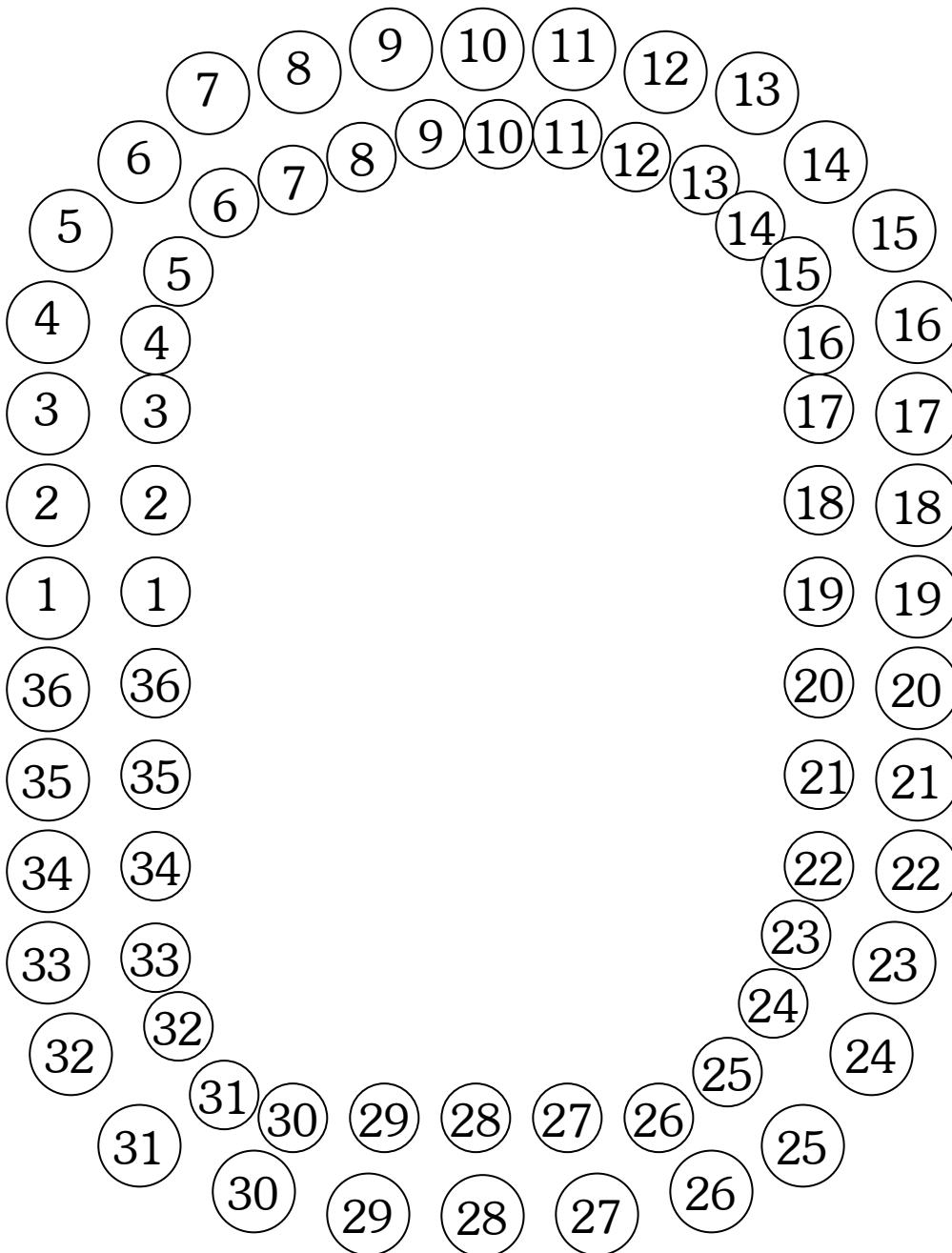
## Räkneknuff med fyra räknesätt

Mål: Att ta så många talpositioner som möjligt.

Speltid: Ca. 15 minuter eller den tidsperiod man själv bestämmer.

Antal spelare: 2

Du behöver: 1 spelplan, 3 pricktärningar 1-6, två olika slags markörer, ca 20 av varje.



### Så här spelar du:

Spelare 1 slår de 3 tärningarna och får använda alla räknesätt för att få fram en uträkning genom att använda två eller tre pricktärningar. Därefter redovisar spelare 1 sina uträkningar för spelare 2 och ställer ut markörer på de olika talpositioner spelare 1 får.

Sedan är det spelare 2:s tur. Om spelare 2 får någon talposition som spelare 1 har fått, får spelare 2 knuffa undan spelare 1:s markör. Om en spelare har sina markörer på samma tal i båda ringarna får hans markörer inte knuffas undan. De är då låsta. Fortsätt så tills alla talpositioner har markörer.

Den vinner som har flest låsta markörer på spelplanen.